
Guida dei tasti di scelta rapida di AutoCAD LT 2024

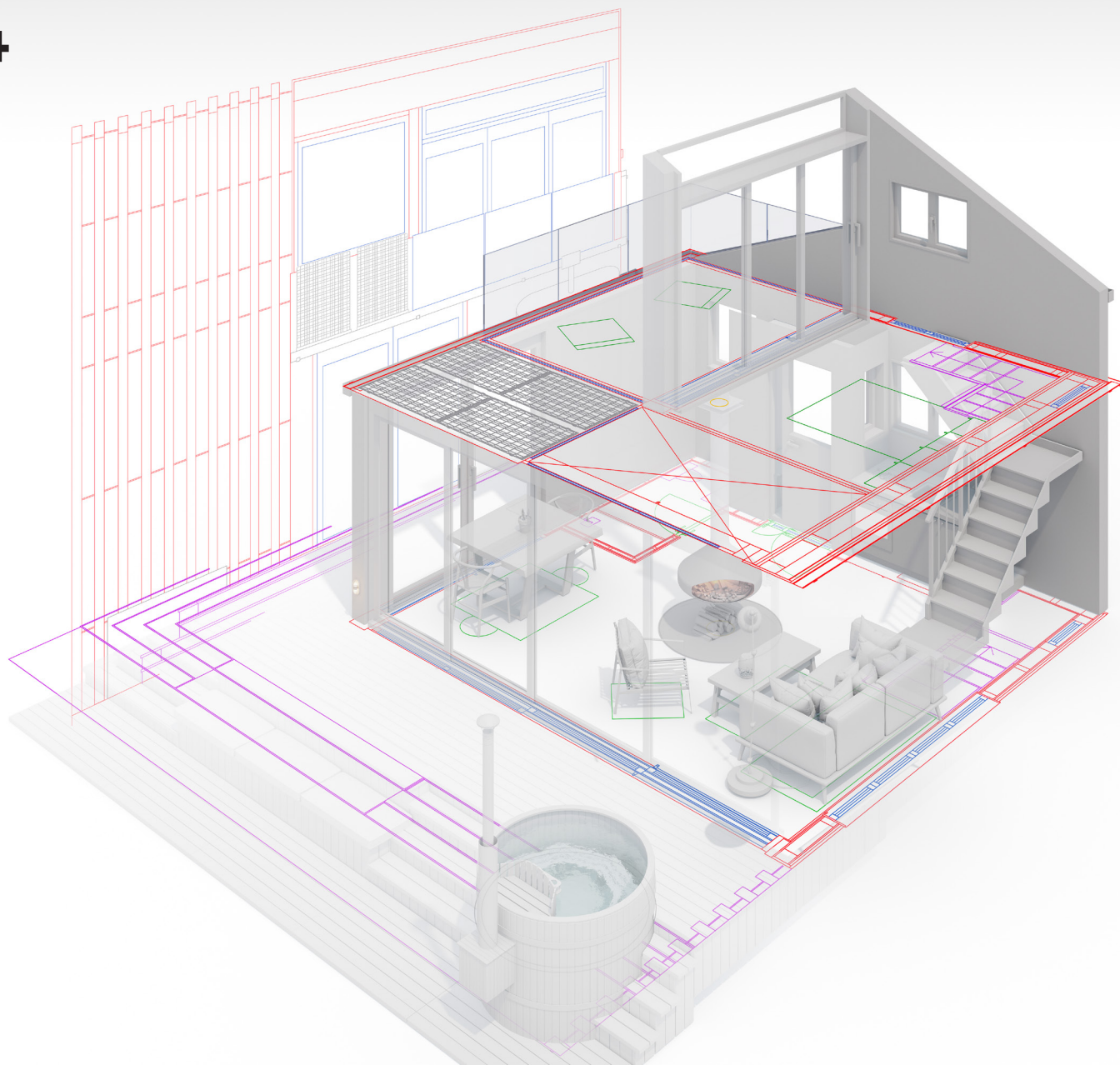
Velocizza il lavoro

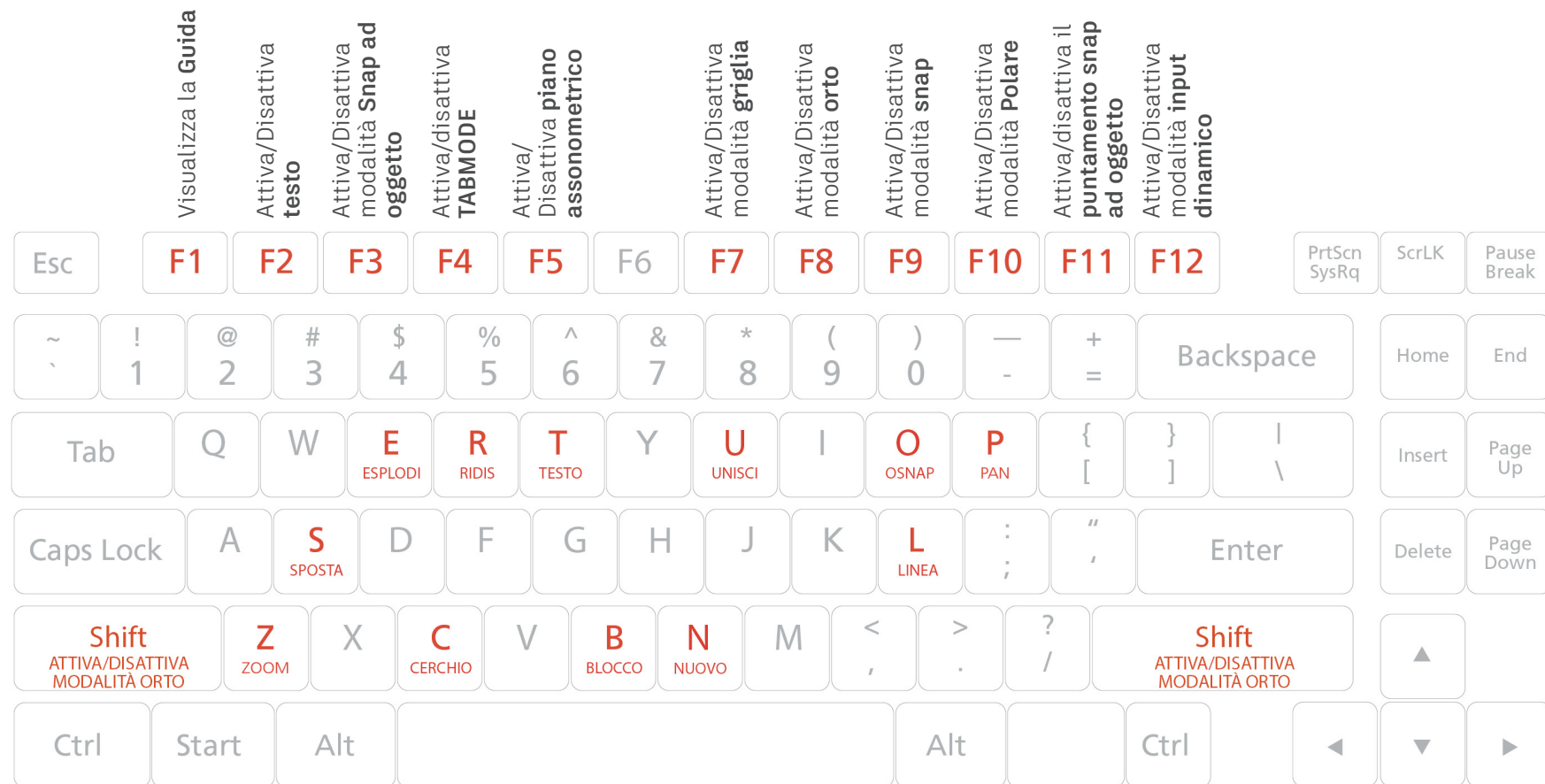
Tasti di scelta rapida singoli

Tasti di attivazione/disattivazione
e gestione dello schermo

Tasti di scelta rapida A-Z

Adesivi stampabili per tastiera





- Z ZOOM** / Aumenta o riduce il fattore di ingrandimento della vista nella finestra corrente.
- S SPOSTA** / Sposta gli oggetti ad una distanza specificata in una determinata direzione.
- E ESPLODI** / Divide un oggetto composto negli oggetti che lo compongono.
- C CERCHIO** / Crea un cerchio.

- R RIDIS** / Rigenera la visualizzazione nella finestra corrente.
- T TESTO** / Crea un oggetto di testo a riga singola.
- B BLOCCO** / Crea una definizione di blocco dagli oggetti selezionati.
- N NUOVO** / Crea un nuovo disegno.
- U UNISCI** / Unisce i punti finali di oggetti lineari e curvi per creare un unico oggetto.

- O OSNAP** / Imposta le modalità di snap a oggetto in corso.
- L LINEA** / Crea una serie di segmenti di linea contigui. Ciascun segmento è un oggetto linea che può essere modificato separatamente.
- P PAN** / Sposta la vista senza modificare la direzione di visualizzazione o l'ingrandimento.

Attivare/disattivare le funzionalità generali

CTRL+g	Attiva/disattiva la griglia
CTRL+e	Scorre in sequenza i piani assonometrici
CTRL+f	Attiva/disattiva gli snap ad oggetto
CTRL+h	Attiva/disattiva la selezione dello stile
CTRL+Shift+h	Attiva/disattiva Nascondi tavolozze

Attivare/disattivare le modalità di disegno

F1	Visualizza la Guida
F2	Attiva/Disattiva testo
F3	Attiva/Disattiva modalità Snap ad oggetto
F4	Active ou désactive TABMODE
F5	Attiva/Disattiva piano assonometrico
F7	Attiva/Disattiva modalità griglia
F8	Attiva/Disattiva modalità orto
F9	Attiva/Disattiva modalità Snap
F10	Attiva/Disattiva modalità Polare
F11	Attiva/disattiva il puntamento snap ad oggetto
F12	Attiva/Disattiva modalità input dinamico

Gestire la schermata

CTRL+0 (zero)	Schermo intero
CTRL+1	Tavolozza Proprietà
CTRL+2	Tavolozza Design Center
CTRL+3	Tavolozza degli strumenti
CTRL+4	Tavolozza Gruppo di fogli
CTRL+7	Tavolozza Gestione gruppo di revisioni
CTRL+8	Calcolatrice rapida
CTRL+9	Riga di comando

Gestire il workflow

CTRL+c	Copia un oggetto
CTRL+x	Taglia un oggetto
CTRL+v	Incolla un oggetto
CTRL+Shift+c	Copia negli Appunti con il punto base
CTRL+Shift+v	Incolla i dati come blocco
CTRL+z	Annulla l'ultima azione
CTRL+y	Ripete l'ultima azione
CTRL+[Annulla il comando corrente (o CTRL+\)
ESC	Annulla il comando corrente

Gestire i disegni

CTRL+n	Nuovo disegno
CTRL+s	Salva il disegno
CTRL+o	Apri il disegno
CTRL+p	Finestra di dialogo Stampa
CTRL+TAB	Passa al disegno successivo
CTRL+Shift+TAB	Passa al disegno precedente
CTRL+Page Up	Passa alla scheda precedente nel disegno corrente
CTRL+Page Down	Passa alla scheda successiva nel disegno corrente
CTRL+q	Esce
Ctrl+a	Seleziona tutti gli oggetti

A - B

AA	AREA / Calcola l'area e il perimetro di oggetti o di aree definite.
AB	AZIONEBLOC / Aggiunge un'azione alla definizione di un blocco dinamico.
ACD	AGGIORNCOLLDATI / Aggiorna i dati che hanno come origine o destinazione un collegamento dati esterno.
ADC/CE/DC/DCENTER	ADCENTER / Gestisce e inserisce oggetti come blocchi, xrif e modelli di tratteggio.
AL	ANELLO / Crea un cerchio pieno o un anello spesso.
ALL	ALLUNGA / Cambia la lunghezza degli oggetti e l'angolo degli archi inclusi.
ALT/TH	THICKNESS / Imposta la proprietà dello spessore 3D di default quando si creano oggetti geometrici 2D.
AMD	ALLMULTIDIR / Allinea e distanzia gli oggetti multidirettrice selezionati.
ANT	ANTEPRIMA / Visualizza il disegno come verrà stampato.
AR	ARCO / Crea un arco.
ARQ	ARCOQUOTA / Crea una quota per la lunghezza di un arco.
AT	ALLINEATESTO / AAllinea più oggetti di testo in direzione verticale, orizzontale oppure obliqua.

B	BLOCCO / Crea una definizione di blocco dagli oggetti selezionati.
BA	BASE / Imposta il punto base di inserimento per il disegno corrente.
BS	BAR_STRU / Visualizza, nasconde e personalizza le barre degli strumenti.

C

C	CERCHIO / Crea un cerchio.	CM	CENTRO / Crea un contrassegno a croce associativo al centro di un cerchio o di un arco selezionato.
CA/DELETE	CANCELLA / Rimuove gli oggetti da un disegno.	CM	CIMA / Smussa o cima gli spigoli di due oggetti 2D o le facce adiacenti di un solido 3D.
CBL	CHIUDIBLOC / Chiude l'Editor blocchi.	CO/COL	COLORE / Imposta il colore dei nuovi oggetti.
CD	COLLDATI / Visualizza la finestra di dialogo Collegamento dati.	CON	CONTORNI / Crea regioni o polilinee dalle aree chiuse.
CH/PR/PRO/PROP	PROPRIETA / Controlla le proprietà degli oggetti esistenti.	CP	COPIA / Copia gli oggetti ad una distanza e in una direzione specificate.
CL	LINEAASSE / Crea la geometria della linea d'asse associata ai segmenti di polilinea lineari e alle linee selezionati.	CPR	CHIUDIPROP / Chiude la tavolozza delle proprietà
		CR	CALCRAPIDA / Apre la calcolatrice CalcRapida.
		CR	SCRIPT / Esegue una sequenza di comandi da un file di script.
		CRP	CORRISPROP / Applica le proprietà dell'oggetto selezionato ad altri oggetti.
		CT	CTABLESTYLE / Imposta il nome dello stile di tabella corrente.
		CT	SCALATL / Imposta il fattore di scala globale dei tipi di linea.

D

DAL/DIMALL	DIMALLINEATA / Crea una quota lineare allineata.
DAN/ DIMANG	DIMANGOLO / Crea una quota angolare.
DBA/DIMLB	DIMLBASE / Crea una quota lineare, angolare o coordinata a partire dalla linea di base della quota precedente o di una quota selezionata.
DCE	DIMCENTRO / Crea il centro o le linee d'asse non associativi di cerchi e archi.
DCO/ DIMCONT	DIMCONTINUA / Crea una quota che inizia da una linea di estensione della quota precedente o della quota selezionata.
DD	DIVIDI / Crea oggetti punto o blocchi a distanza uguale lungo il perimetro o la lunghezza di un oggetto.
DDEDIT/MT	MODTESTO / Modifica un oggetto di testo multilinea o a riga singola o il testo in un oggetto quota.
DDI/DIMDIA	DIMDIAMETRO / Crea una quota per il diametro di un cerchio o di un arco.
DDPTYPE	TIPOP / Specifica lo stile di visualizzazione e le dimensioni degli oggetti punto.
DDVPOINT/ PV	PVISTA / Imposta la direzione di visualizzazione per una visualizzazione 3D del disegno.
DE	DEFATT / Crea una definizione di attributo per la memorizzazione dei dati in un blocco.

DED/DIMED	DIMEDITA / Modifica il testo di quota e le linee di estensione.
DI	DIST / Misura la distanza e l'angolo tra due punti.
DIMSTI/DST	DIMSTILE / Crea e modifica gli stili di quota.
DISCO	NAVDISCO / Fornisce accesso a strumenti di navigazione avanzati che sono facilmente selezionabili mediante il cursore.
DLI/DIMLIN	DIMLINEARE / Crea una quota lineare.
DLM/ DIMMODI	DIMMODILOCALE / Controlla le sostituzioni delle variabili di sistema utilizzate nelle quote selezionate.
DN	APRI / Apre un file di disegno esistente.
DOR/ DIMCOOR	DIMCOORDINATA / Crea quote coordinate.
DRA	DIMRAGGIO / Crea una quota di raggio per un cerchio o un arco.
DRE	DIMRIASSOCIA / Associa o riassocia le quote selezionate agli oggetti o ai punti sugli oggetti.
DRM	RECDISEGNO / Visualizza un elenco di file di disegno che è possibile recuperare dopo un errore del programma o del sistema.
DX	SALVACOME / Salva una copia del disegno corrente con un nuovo nome di file o in una nuova posizione.

E - F

E	ESPLodi / Divide un oggetto composto negli oggetti che lo compongono.
EA	EDITATT / Modifica le informazioni sugli attributi in un blocco.
EDS/ESI	EDITSPLINE / Modifica i parametri di una spline o converte una polilinea adattata a spline in spline.
EL	ELLISSE / Crea un'ellisse o un arco ellittico.
EN	ELIMINA / Rimuove dal disegno gli elementi inutilizzati come definizioni di blocchi e layer.
EP	EDITPL / Modifica le polilinee, gli oggetti da unire alle polilinee e gli oggetti correlati.
EPDFSHX	PDFSHX / Controlla se gli oggetti di testo che utilizzano i font SHX sono memorizzati nei file PDF come commenti o testo nascosto quando si esporta un disegno come file PDF.
ER	EDITATRATT / Modifica un tratteggio o un riempimento esistente.
ES	ESTENDI / Estende gli oggetti fino ad incontrare gli spigoli di altri oggetti.
ESP	ESPORTA / Salva gli oggetti di un disegno in un altro formato di file.
ET	ESTRATT / Estrae in un file i dati degli attributi, ovvero il testo informativo associato ad un blocco.
FM	FINMUL / Crea e controlla le finestre di layout.
FUM	FUMETTOREV / Crea o modifica un fumetto di revisione.

G - I

GEO	POS GEOGRAFICA / Assegna le informazioni sulla posizione geografica ad un file di disegno.
GR/OP	OPZIONI / Personalizza le impostazioni del programma.
GROUP/GRU/GRUPPO/SE	SELGRUPPO / Apre la finestra di dialogo Gestione gruppi precedente.
IDS/SL	IMPOSTADIS / Imposta la griglia e lo snap, il puntamento polare e con snap ad oggetto, le modalità di snap ad oggetto, l'input dinamico e le proprietà rapide
IMM	IMMAGINE / Visualizza la tavolozza Riferimenti esterni.
IN	INSER / Visualizza la tavolozza Blocchi, che è possibile utilizzare per l'inserimento di blocchi e disegni nel disegno corrente.
INIZ	INIZIALIZZA / Reinizializza il digitalizzatore, la relativa porta I/O e il file dei parametri di programma.
INT/IT	INTERSEZIONE / Crea un solido 3D, una superficie o una regione 2D da solidi, superfici o regioni sovrapposti.
IO	INSEROGG / Inserisce un oggetto collegato o incorporato.
IP	IMPORTA / Importa file in formati diversi nel disegno corrente.
ISOLATE	ISOLATEOBJECTS / Sopprime temporaneamente la visualizzazione di tutti gli oggetti, ad eccezione di quelli selezionati.
ISP	INCOLLASPEC / Incolla gli oggetti dagli Appunti al disegno corrente, controllando il formato dei dati.

L

L	LINEA / Crea una serie di segmenti di linea contigui. Ciascun segmento è un oggetto linea che può essere modificato separatamente.
LA	LAYER / Consente di gestire i layer e le relative proprietà.
LC	LINEACOM / Visualizza la finestra dei comandi.
LF	LAYERFIN / Imposta la visibilità dei layer all'interno delle finestre.
LI/LS	LISTA / Visualizza i dati delle proprietà per gli oggetti selezionati.
LMAN	STATOLAY / Salva, ripristina e gestisce i gruppi di impostazioni dei layer definiti stati layer.
LT	LIMITI / Consente di impostare un contorno rettangolare invisibile nell'area di disegno che può limitare la visualizzazione della griglia e limita la possibilità di fare clic o immettere le posizioni dei punti.

M - N

MB	MBLOCCO / Salva gli oggetti selezionati o converte un blocco in un file di disegno specificato.
MBL	MODIFBLOC / Apre la definizione di un blocco nell'Editor blocchi.
MDV	MODIVAR / Elenca o modifica i valori delle variabili di sistema.
MIS	MISURA / Crea oggetti punto o blocchi ad intervalli predefiniti lungo il perimetro o la lunghezza di un oggetto.
MLA	MODLOCATTR / Modifica il testo associato ad un attributo all'interno di un blocco.
MLD	MULTIDIR / Crea un oggetto multidirettrice.
MMD	MODMULTIDIR / Aggiunge o rimuove linee direttrici in un oggetto multidirettrice.
MSM	REVISIONE / Apre Gestione gruppo di revisioni.
N	NUOVO / Crea un nuovo disegno.
NA	NASCONDI / Visualizza il modello 3D con linee nascoste soppresse per lo stile di visualizzazione Wireframe 2D.
NINQ	NUOVAINQUADR / Crea una vista con nome con movimento che viene riprodotta quando è visualizzata con ShowMotion.
NVIS	NUOVAVIS / Consente di salvare una nuova vista con nome dalla visualizzazione nella finestra corrente o mediante la definizione di una finestra rettangolare.

O

O/OS	OSNAP / Imposta le modalità di snap a oggetto in corso.
OD	ORDINEDIS / Modifica l'ordine di visualizzazione di immagini e altri oggetti.
OF	OFFSET / Crea cerchi concentrici, linee parallele e curve parallele.
OG	ORTOGRAF / Controlla l'ortografia in un disegno.
OM	MODOOMBRA / Controlla la visualizzazione degli oggetti 3D.
OO	OOPS / Ripristina gli oggetti eliminati.
OR	ORTO / Vincola lo spostamento del cursore alla direzione verticale oppure orizzontale.

P - Q

P	PAN / Sposta la vista senza modificare la direzione di visualizzazione o l'ingrandimento.	PLOT/PP	STAMPA / Stampa il disegno su plotter, stampante o file.
P2D	APRIPUSHTODOCS / Apre la tavolozza Push to Autodesk Docs, dove è possibile selezionare i layout di AutoCAD da caricare come file PDF in Autodesk Docs.	PO/PT	PUNTO / Crea un oggetto punto.
P2DCLOSE	CHIUDIPUSHTODOCS / Chiude la tavolozza Push to Autodesk Docs.	POFF	NASCPAL / Nasconde tutte le tavolozze visualizzate, con la barra multifunzione e le schede del disegno.
PA	PIANOASS / Specifica il piano corrente per il disegno assonometrico 2D.	POL	POLIGONO / Crea una polilinea equilatera chiusa.
PARAM	PARAMBLOC / Aggiunge un parametro con grip ad una definizione di blocco dinamico.	PON	MOSTRAPAL / Ripristina la visualizzazione delle tavolozze nascoste, della barra multifunzione e delle schede del disegno.
PL	PLINEA / Crea una polilinea 2D, un oggetto singolo costituito da segmenti di linea e di arco.	PTR/RE	TRATTEGGIO / Riempie un'area chiusa o gli oggetti selezionati con un modello di tratteggio, un riempimento solido o un riempimento sfumato.
PLG	POLIG / Crea triangoli e quadrilateri pieni.	QRI/RIDUCI	QUOTARIDOTTA / Crea quote ridotte per cerchi e archi.
		QRL	QUOTARIDLIN / Aggiunge o rimuove una linea ridotta in una quota lineare o allineata.

R

R/RDT/ RIDIST	RIDIS / Rigenera la visualizzazione nella finestra corrente.
RA	RACCORDO / Arrotonda o raccorda gli spigoli di due oggetti 2D o le facce adiacenti di un solido 3D.
RD/REV	REVDAT / Inserisce o aggiorna un blocco contenente il nome utente, la data e l'ora correnti e il nome del disegno.
RE	RIFESTERNI / Apre la tavolozza Riferimenti esterni.
REG	REGIONE / Converte gli oggetti che racchiudono un'area in un oggetto regione 2D.
RG	RIGEN / Rigenera il disegno dall'interno della finestra corrente.
RGT	RIGENT / Rigenera l'intero disegno e aggiorna tutte le finestre.
RMD	RACCMULTIDIR / Organizza le multidirettrici selezionate che contengono blocchi in righe o colonne e visualizza il risultato con una sola linea direttrice.
RT	RETTANGOLO / Crea una polilinea rettangolare.
RU	RUOTA / Ruota gli oggetti attorno ad un punto base.

S

S	SPOSTA / Sposta gli oggetti ad una distanza specificata in una determinata direzione.	SP	SPECCHIO / Crea una copia speculare degli oggetti selezionati.
SA	SALVA / Salva il disegno corrente con un nome di file diverso o in un'altra posizione senza modificare il file corrente.	SPL	SPLINE / Crea una curva uniforme che passa attraverso o vicino ad un gruppo di punti di adattamento o che viene definita dai vertici di una cornice di controllo.
SBL	SALVABLOC / Salva la definizione di blocco corrente.	SR	SERIE / Crea copie di oggetti disposti in un modello.
SC	SPAZIOC / In un layout, passa dallo spazio modello allo spazio carta in una finestra di layout.	SS	SCALA / Ingrandisce o riduce gli oggetti selezionati, mantenendo le proporzioni dell'oggetto anche dopo la messa in scala.
SFM	SFUMAT / Applica un riempimento sfumato ad un'area chiusa o agli oggetti selezionati.	SSM	GRUPPOFOGLI / Apre Gestione gruppo di fogli.
SLI/ SPESSLINEA	SPESSLIN / Imposta lo spessore di linea corrente, nonché le relative opzioni di visualizzazione e unità.	ST	STILE / Crea, modifica o specifica gli stili di testo.
SM	SPAZIOM / In un layout, passa dallo spazio carta allo spazio modello in una finestra di layout.	STI	STIRA / Stira gli oggetti attraversati da un poligono o da una finestra di selezione.
SN	SNAP / Vincola lo spostamento del cursore ad intervalli specificati.	SV	STATOVISBLOC / Crea, imposta o elimina uno stato di visibilità in un blocco dinamico.
SOT	SOTTRAI / Crea un nuovo oggetto sottraendo una regione sovrapposta o un solido 3D da un altro.	SZ	SPEZZA / Divide l'oggetto selezionato tra due punti.

T - U

T/TD/TE/TS	TESTO / Crea un oggetto di testo a riga singola.
TA	TAGLIA / Taglia gli oggetti fino ad incontrare gli spigoli di altri oggetti.
TB	TABELLA / Crea un oggetto tabella vuoto.
TL/TLIN	TLINEA / Carica, imposta e modifica i tipi di linea.
TM	TILEMODE / Determina se è attiva la scheda Modello o la scheda di layout con nome aperta più di recente.
TO/TOL	TOLLERANZA / Crea le tolleranze geometriche contenute in un riquadro di controllo della geometria.
TRACCIA-POSTERIORE	TRACCIASECONDOPIANO / Cambia la traccia attiva in modalità di visualizzazione in modo da poter modificare il disegno principale mentre la traccia è ancora visibile.
TS	STILETABELLA / Crea, modifica o specifica stili di tabella.
TSM/TSTM	TESTOM / Crea un oggetto di testo multilinea.
TV	TESTOVEL / Controlla la visualizzazione e la stampa di oggetti di testo e attributi.
TZ	TAVOLOZZESTRUMENTI / Apre la finestra Tavolozze degli strumenti.

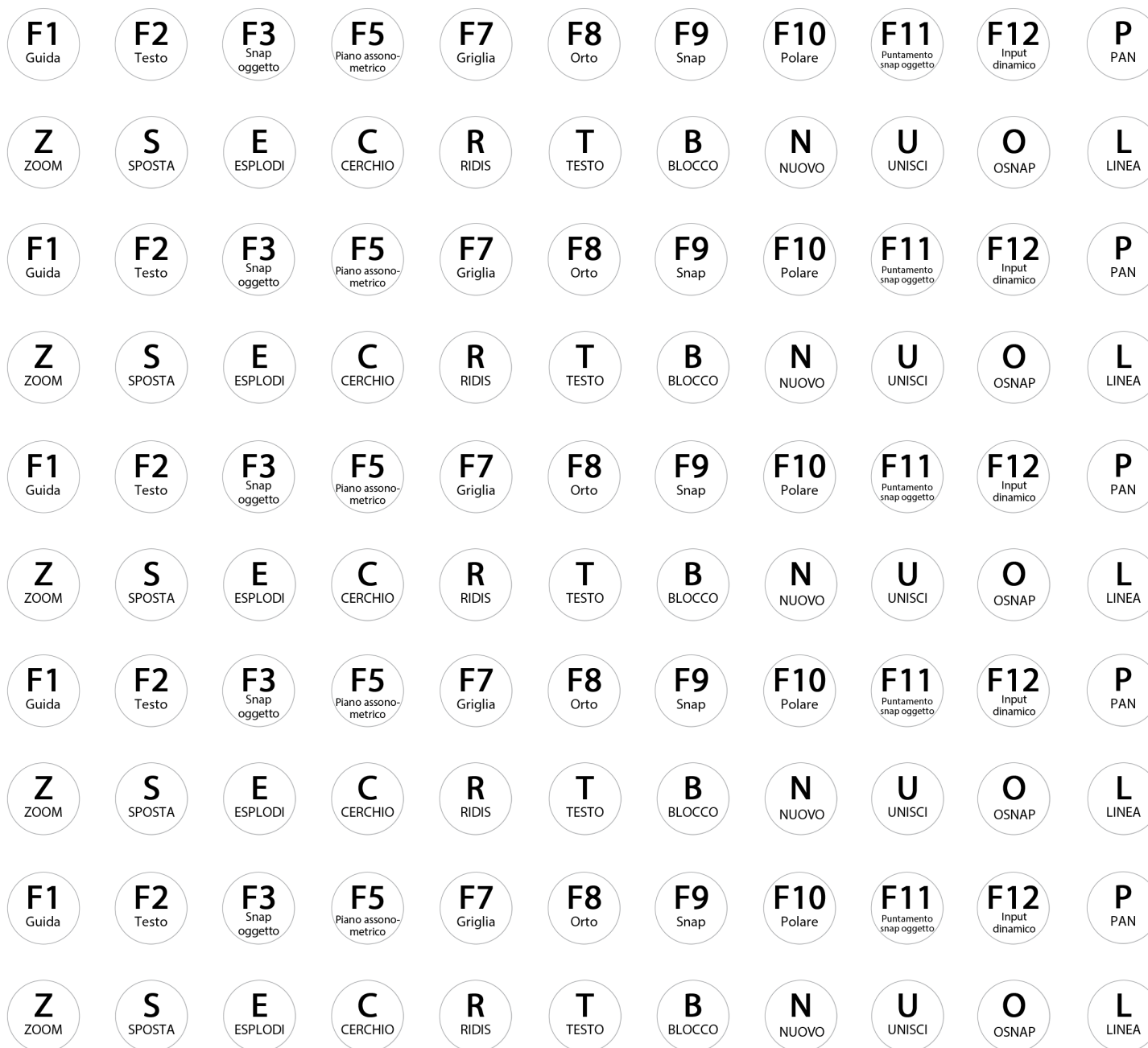
U	UNISCI / Unisce i punti finali di oggetti lineari e curvi per creare un unico oggetto.
UC	GESTUCS / Gestisce le definizioni UCS.
UNHIDE/UNISOLATE	UNISOLATEOBJECTS / Visualizza gli oggetti precedentemente nascosti tramite il comando ISOLATEOBJECTS o HIDEOBJECTS.
UNI	UNIONE / Combina due o più solidi 3D, superfici o regioni 2D in singoli solidi 3D, superfici o regioni composti.
US	ESCI / Chiude il programma.

V - W

VA	VISATT / Controlla le sostituzioni della visibilità di tutti gli attributi di blocco in un disegno.
VRD	VISRAPDIS / Visualizza i disegni aperti e i layout in un disegno tramite immagini di anteprima.
VRDC	VISRAPDISCHIUDI / Chiude le immagini di anteprima dei disegni aperti e dei relativi layout.
VRL	VISRAPLAYOUT / Visualizza le immagini di anteprima dello spazio modello e dei layout per il disegno corrente.
VRLC	VISRAPLAYOUTCHIUDI / Chiude le immagini di anteprima dello spazio modello e dei layout nel disegno corrente.
VS	VISDIA / Visualizza un file di diapositiva nella finestra corrente.
VVIS	VAIVIS / Ripristina una vista con nome.
WI	WMFIN / Importa un metafile di Windows.
WO	WMFOUT / Salva gli oggetti in un metafile di Windows.

X - Z

XA	XATTACCA / Associa i file DWG selezionati come riferimenti esterni (xrif).
XL	XLINEA / Crea una linea di costruzione di lunghezza infinita.
XR	XRIF / Avvia il comando RIFESTERNI.
XU	XUNISCE / Unisce una o più definizioni di oggetti con nome di un riferimento esterno al disegno corrente.
Z	ZOOM / Aumenta o riduce il fattore di ingrandimento della vista nella finestra corrente.



ADESIVI STAMPABILI PER TASTIERA [5 SET COMPLETI]
 DA UTILIZZARE CON: <http://www.onlinelabels.com/OL32.htm>